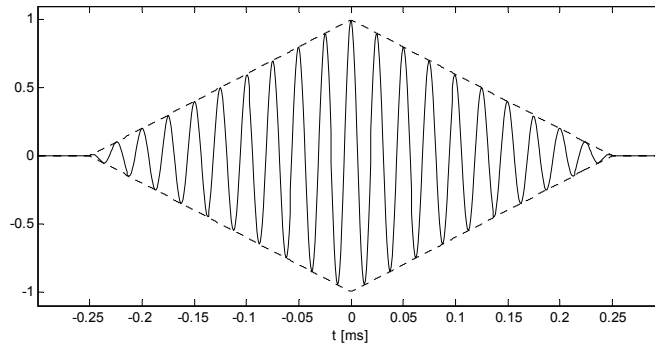


ISCTE – Licenciatura em Engenharia de Telecomunicações e Informática
 Solução do Exame de 1ª Época de Modulação e Codificação
 Ano lectivo 03/04, 29/06/2004

1- a) O sinal é

$$i_c(t) = \text{tri}\left(\frac{t}{0,25 \times 10^{-3}}\right) \cos(2\pi 40 \times 10^3 t)$$

sendo a sua representação gráfica a seguinte:



b)

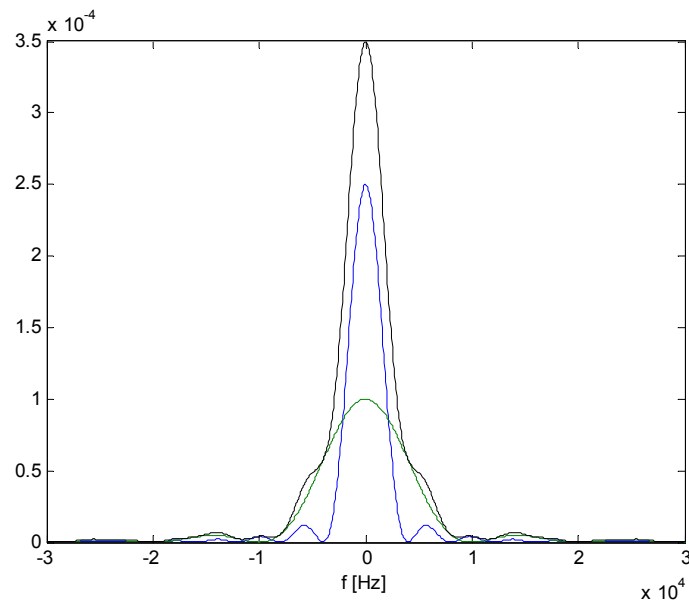
Na figura abaixo então representados os módulos dos espectros dos dois sinais de informação, sendo eles

$$I(f) = TF\left\{\text{tri}\left(\frac{t}{0,25 \times 10^{-3}}\right)\right\} = 0,25 \times 10^{-3} \text{sinc}^2(f \times 0,25 \times 10^{-3})$$

e

$$Q(f) = TF\left\{\text{tri}\left(\frac{t}{0,1 \times 10^{-3}}\right)\right\} = 0,1 \times 10^{-3} \text{sinc}^2(f \times 0,1 \times 10^{-3}),$$

assim como a sua soma: $I(f) + Q(f)$



Deve ser considerada uma frequência máxima que inclua os 2 lobos mais largos (i.e., os de $Q(f)$). Após a multiplicação pelas respectivas portadoras tem-se

$$X_c(f) = \frac{1}{2}I(f - 40 \times 10^3) + \frac{1}{2}I(f + 40 \times 10^3) + \frac{1}{2}Q(f - 40 \times 10^3)e^{-j\frac{\pi}{2}} + \frac{1}{2}Q(f + 40 \times 10^3)e^{+j\frac{\pi}{2}}$$

O módulo deste espectro é composto pela soma de dois espectros da figura anterior mas centrados em +40 kHz e em -40 kHz. A fase deste espectro deve ser também representada.

(Note-se que aqui $Q(\cdot)$ não é a função usualmente definida e usada no contexto do cálculo de probabilidades de erro em comunicações digitais!)

c)

No ramo em quadratura tem-se, após o oscilador local

$$i(t) \cos^2(2\pi f_c t) = \frac{1}{2}i(t) + \frac{i(t)}{2} \cos(4\pi f_c t) \text{ que após o FPB fica } i_D(t) = \frac{1}{2}i(t)$$

No ramo em fase tem-se, após o oscilador local

$$q(t) \sin^2(2\pi f_c t) = \frac{1}{2}q(t) - \frac{q(t)}{2} \cos(4\pi f_c t) \text{ que após o FPB fica } q_D(t) = \frac{1}{2}q(t)$$

Nos dois percursos cruzados têm-se

$$i(t) \cos(2\pi f_c t) \sin(2\pi f_c t) = \frac{1}{2}i(t) [\sin(0) + \sin(4\pi f_c t)] = \frac{1}{2}i(t) \sin(4\pi f_c t) \text{ que é eliminado totalmente no FPB}$$

No outro percurso cruzado acontece o mesmo, isto é

$$q(t) \sin(2\pi f_c t) \cos(2\pi f_c t) = \frac{1}{2}q(t) [\sin(0) + \sin(4\pi f_c t)] = \frac{1}{2}q(t) \sin(4\pi f_c t) \text{ que é eliminado totalmente no FPB. Q.E.D.}$$

2- a)

Em FM, pela banda de Carson $B_{RF} = 2 \times (\Delta f_{\max} + f_{\max}) = B_{RF} = 2 \times (3 + 8) = 22 \text{ MHz}$

Em DSB: $B_{RF} = 2 \times 8 = 16 \text{ MHz}$

Em SSB: $B_{RF} = 8 \text{ MHz}$

b) O ritmo de amostras do sinal tem de ser $f_a \geq 16 \text{ MHz}$, pelo critério de Nyquist. Sendo cada amostra codificada com 16 bits, tem-se $R_b = 16 \text{ MHz} \times 16 \text{ bits} = 256 \text{ Mbit/s}$

$$\text{Em } M\text{-QAM tem-se } B_{RF} = \frac{R_b}{\log_2(M)} (1 + \alpha) = \frac{256 \times 10^6}{\log_2(128)} (1 + 0,1) = 40,23 \text{ MHz}$$

c) Pelo critério de Nyquist os dois sinais de TV precisam cada um de ser amostrados a 16 MHz. O terceiro sinal necessita de ser amostrado a 32 MHz.

O *multiplexer* deverá ter as 5 entradas, cada uma com $f_a = 16 \text{ MHz}$, ligadas da seguinte forma:

1- sinal TV₁;

2- sinal TV₂;

3- sinal de 15 MHz;

4- sinal de 15 MHz (pois deve entrar duas vezes para que se seja amostrado a 32 MHz);

5- *marker*.

O ritmo de símbolos (amostras) à saída do multiplexer é $R = 5 \times 16 = 80 \text{ Baud}$.

3- a) O receptor óptimo é constituído por:

- um filtro adaptado ao impulso de suporte $r(t)$, isto é, com uma de resposta impulsional $h(t) = r(\tau - t)$ (ou pelo seu correlador equivalente);

- um amostrador no instante óptimo de amostragem t_0+kTb , $k \in N$;
- um comparador com o limiar óptimo de detecção $v_{th}=0$.

b) Para esta transmissão binária ($M=2$) a curva geral para a BER fica simplesmente

$$P_b = Q\left(\sqrt{2\frac{E_b}{N_0}}\right)$$

Para se ter $P_b < 10^{-4}$ deve ter-se $Q\left(\sqrt{2\frac{E_b}{N_0}}\right) < 10^{-4}$. Assim o argumento da função, pela observação do

gráfico de $Q(x)$, deverá ser $\sqrt{2\frac{E_b}{N_0}} > 3,7$. Mas $\sqrt{2\frac{E_b}{N_0}} > 3,7 \Leftrightarrow \sqrt{2\frac{P}{N} \frac{B}{R_b}} > 3,7$, e logo deve ter-se

$$R_b < 2 \frac{P \cdot B}{N} \cdot \frac{1}{3,7^2}, \text{ vindo } R_b < 300 \text{ kbit/s.}$$

c) A largura mínima para esta transmissão em banda de base é

$$W = \frac{R_b}{2 \cdot \log_2(M)} (1 + \alpha).$$

Para $M=2$ a banda mínima possível (i.e., com $\alpha=0$) fica

$$W = \frac{R_b}{2} = 150 \text{ kHz.}$$

(Note-se que se consideram sempre apenas as frequências positivas para efeito da contabilização da largura de banda e daí o factor $\frac{1}{2}$ de diferença para o caso dos sinais modulados em QAM ou PSK.)

Estão a ser considerados os impulsos de Nyquist pois com eles consegue-se efectuar a transmissão numa banda finita que é a mínima possível e sem introduzirem interferência intersimbólica nos instantes óptimos de decisão.

d) Dever-se-ia aumentar a M -aridade aumentando a eficiência espectral da transmissão até que a banda disponível fosse suficiente. (Para compensar a penalização introduzida no desempenho de potência seria de considerar a adição de codificação de canal).

4- a) $H = 0,4 \times \log_2(0,4^{-1}) + 0,3 \times \log_2(0,3^{-1}) + 0,2 \times \log_2(0,2^{-1}) + 0,1 \times \log_2(0,1^{-1}) = 1,846$ bits
vindo $R_b = H \times R_s = 1,846 \times 2000 = 3692$ bits/s

b) Obtendo as palavras de código dadas pelo algoritmo de Shannon-Fano (não apresentado aqui) vai ter-se: s_1 -1 bit, s_2 -2 bit; s_3 -3 bits; s_4 -3 bits, vindo $\overline{N}_b = 1,9$ bits.

Com codificação de Shannon-Fano a eficiência da codificação é:

$$\eta_{S-H} = \frac{H}{\overline{N}_b} = \frac{1,846}{1,9} = 97,2\%$$

c) Obtendo as palavras de código dadas pelo algoritmo de Huffman (não apresentado aqui) tem-se: s_1 -1 bit, s_2 -2 bit; s_3 -3 bits; s_4 -3 bits, vindo também $\overline{N}_b = 1,9$ bits.

Logo, a eficiência da codificação com codificação de Huffman é

$$\eta_H = 97,2\%$$

Comentário: é sabido que se tem sempre $\eta_{S-F} \leq \eta_H$. Neste caso os dois algoritmos conduziram a códigos equivalentes.